TRẦN TRUNG ĐỨC

Định hướng: Kỹ sư Dữ liệu / Phát triển Phần mềm
Quan tâm: Công nghệ & Tiếp cận số

Email chuyên nghiệp: trungductran1711@gmail.com

TÓM TẮT HỒ SƠ

Học sinh lớp 10 nhận học bổng toàn phần lộ trình lớp 3–12 tại Trường Việt Anh 2, đang theo học khóa Data Engineer (C4VN / MindX). Đạt giải Best Award hạng mục e-Combination tại GITC 2026 và Giải Nhì phần thi Hội viên trẻ tại Hội thi Tin học dành cho người mù toàn quốc 2025. Kết hợp nền tảng tin học và công cụ lập trình đang thực hành với kinh nghiệm triển khai ở vai trò đồng sáng lập dự án CHẠM, hỗ trợ tin học đồng đẳng và cộng tác bán hàng. Mong muốn ứng tuyển học bổng công nghệ, chương trình đào tạo và cơ hội thực tập phù hợp.

HỌC VẤN, HỌC BỔNG & ĐÀO TẠO

Trường Tiểu học, Trung học cơ sở và Trung học phổ thông Việt Anh 2 | Lớp 10, năm học 2026–2027

- Nhận học bổng toàn phần lộ trình lớp 3–12; học chương trình phổ thông kết hợp Chương trình Tiếng Anh Cambridge tại trường.

Khóa học Data Engineer — Học bổng C4VN (Trường Công nghệ MindX tài trợ & bảo trợ) | Đang theo học

- Chương trình đào tạo nền tảng hướng tới lĩnh vực Kỹ sư Dữ liệu.

Đào tạo & học bổng bổ trợ:

- **Học bổng tiếng Anh WE SHARE – WESET** (Tập 10, 2026).
- **Chương trình Tiếng Anh DEVI:** Chứng nhận xuất sắc (*Certificate of Excellence*) — Khóa 11 Com 11 (03–07/2026, *Successfully Completed*) và Khóa 10 X-Com (09/2025–01/2026, *Excellent Completion*).
- **Trung tâm DRD — Khóa học SEO** (01–03/2026, chứng nhận hoàn thành); tự học kiến thức bán hàng trực tuyến từ cuối 09/2025.

THÀNH TÍCH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN TIÊU BIỂU

- **Giải Best Award — Hạng mục e-Combination (Khối Khiếm thị), GITC 2026** | Ban Tổ chức *Global IT Challenge for Youth with Disabilities* | 2026
- **Giải Nhì — Phần thi Hội viên trẻ, Hội thi Tin học dành cho người mù toàn quốc năm 2025 (lần thứ III)** | 2025
  - Kèm **Bằng khen của Bộ trưởng Bộ Khoa học và Công nghệ** (12/2025) ghi nhận thành tích tại cuộc thi này.

KINH NGHIỆM LÃNH ĐẠO, HỖ TRỢ GIẢNG DẠY & THƯƠNG MẠI

Đồng sáng lập (1 trong 5 thành viên) kiêm Trưởng ban Nhân sự – Hậu cần — Dự án CHẠM | 07/2026 – nay

- **Ý tưởng & kế hoạch dự phòng:** Cùng các đồng sáng lập xây dựng ý tưởng ban đầu, tham gia lập kịch bản triển khai và phương án phòng ngừa rủi ro.
- **Nhân sự & điều phối:** Tuyển thành viên, tạo biểu mẫu dự án và tham gia điều phối các hoạt động, buổi workshop.
- **Hậu cần & kết nối địa điểm:** Mua sắm vật tư, chuẩn bị/in ấn học liệu, sắp xếp địa điểm tổ chức và hỗ trợ liên hệ, kết nối dự án với Trung tâm Bảo trợ Khiếm thị Nhật Hồng.
- **Thành quả tập thể dự án CHẠM (Top 10 YAI 2026 — YNet Việt Nam & UNICEF Việt Nam):** Tập thể nhóm tổ chức 3 buổi workshop tiếp cận hơn 60 thanh thiếu niên khiếm thị, khiếm thính và người Điếc (12–18 tuổi), biên soạn 5 cuốn sổ tay chữ nổi Braille và thực hiện 5 video Ngôn ngữ Ký hiệu Việt Nam.

Hỗ trợ lớp Tin học & Hướng dẫn đồng đẳng 1-kèm-1 | Hội Người mù tỉnh Gia Lai (06/2026) & Hỗ trợ đồng đẳng

- Tham gia hỗ trợ thực hành tin học tại lớp học Hội Người mù tỉnh Gia Lai (06/2026); thỉnh thoảng hướng dẫn tin học 1-kèm-1 giúp các bạn khiếm thị khác sử dụng máy tính và trình đọc màn hình.

Cộng tác viên bán hàng trực tuyến — Dropbuy | 09/2026 – nay *(tách biệt với mảng giới thiệu laptop)*

- Chọn và chia sẻ liên kết sản phẩm, đăng bài quảng bá, tư vấn khách chọn hàng, tạo và theo dõi đơn hàng theo quy trình nền tảng để nhận hoa hồng; đạt **10 đơn hàng đã hoàn tất**.

Cộng tác viên giới thiệu khách hàng mua laptop | 09/2025 – nay

- Chủ động tìm khách có nhu cầu, tiếp nhận thông tin liên hệ và chuyển đầu mối cho bên bán; đóng góp vào **4 đơn hàng đã hoàn tất**.

Hoạt động cộng đồng khác: Đại biểu hoàn thành tập huấn **UNICEF YAI Cascade Training** (01/2026, TP. Hồ Chí Minh) và **Đại sứ truyền thông** sự kiện *"Vọng khúc miền di sản"* (Ngàn Năm Đất Việt).

KỸ NĂNG CÔNG NGHỆ, LẬP TRÌNH & CÔNG NGHỆ TRỢ GIÚP

- **Tin học văn phòng & Khai thác thông tin:** Microsoft Word, Microsoft Excel (bảng tính, hàm tính toán, biểu đồ), Microsoft PowerPoint; tìm kiếm và đánh giá nguồn thông tin trực tuyến.
- **Công cụ lập trình đang thực hành:** Sử dụng và thực hành **Python** cùng trình soạn thảo mã **Visual Studio Code (VS Code)** trong quá trình học tập.
- **Công nghệ trợ giúp & Công cụ AI:** Sử dụng kết hợp trình đọc màn hình **NVDA**, thao tác bằng bàn phím, chữ nổi **Braille**, **Be My Eyes** và các công cụ hỗ trợ khác; ứng dụng **ChatGPT, Gemini** hỗ trợ học tập và thi đấu.
- **Giao tiếp & Ngôn ngữ:** Thuyết trình, viết bài, tư vấn khách hàng; Tiếng Việt (bản ngữ) và Tiếng Anh (Chương trình Cambridge, DEVI, học bổng WESET).

BÀI VIẾT & GHI NHẬN GIAO TIẾP CHỌN LỌC

- **Giải Ba — Cuộc thi thuyết trình *"Hành trình chinh phục tri thức – Vươn tới tương lai"*** | Hội Người mù Việt Nam (2026).
- **Bài tản văn xuất bản:** "Ánh sáng từ những bàn tay vô danh" — Tri Thức – Znews (15/09/2026), gắn với Giải Ba cuộc thi *"Viết câu chuyện, một Thành phố"* (2026).
- **Ghi nhận viết khác (2026):** Giải Nhân vật tiêu biểu (*"Ngày mai trong mắt em"*) và Giải Khuyến khích (*"Khắc sâu lời Bác – Tỏa sáng tấm gương 'Tàn nhưng không phế'"*).